

力覚を用いてより高い臨場感を！

協働ロボット研究室

研究テーマ: 大人数での遠隔力覚共有のためのシステム構築

場所: 機械・建設1号棟 1階 ラウンジ

指導教員: 三好孝典 教授

説明所要時間: 約20分



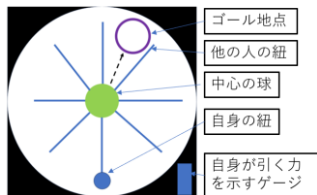
研究室HP

○実施内容

力覚デバイスを用いてゲームを行い、力覚の有無による臨場感の違いを感じてもらう。

「ボール運びゲーム」

複数人で紐を引っ張りながらボールを目的地まで運ぶ



ゲームイメージ図

- どんなゲーム？
- 従来の物とどう違う？
- 力覚って何？
- 本当に楽しい？

従来デバイス

or

力覚デバイス

様々な疑問は自分の手で確認してみよう！